

28. SPORTSKE IGRE MLADIH



PROPISNIK NATJECANJA I DISCIPLINSKI PRAVILNIK

U Splitu, siječanj 2024.

PROPISNIK NATJECANJA

1. OPĆE ODREDBE

Članak 1.

Ovim Propisnikom određuju se opći i posebni uvjeti održavanja natjecanja Sportskih igara mladih (u daljnjem tekstu: SIM).

Članak 2.

Pravo sudjelovanja u natjecanju imaju svi pojedinci i sve slobodno formirane ekipe koje su se prijavile do dana zaključenja Prijava.

Članak 3.

Natjecatelji sami formiraju svoje ekipe ili se natječu u pojedinačnim sportovima bez obzira na to jesu li ili nisu članovi nekog sportskog ili školskog kluba.

Članak 4.

Natjecanje se odvija u sljedećim sportovima i kategorijama:

SPORT	MAX. IGRAČA	KONKURENCIJA	MLAĐI PIONIRI	PIONIRI	KADETI
<u>MALI NOGOMET</u>	10	muška	-	2013. i mlađi	2008. i mlađi
<u>MALI NOGOMET</u>	10	ženska	-	-	2008. i mlađi
<u>ODBOJKA</u>	12	ženska i muška	-	-	2009. i mlađi
<u>ODBOJKA NA PIJESKU</u>	2	ženska i muška	-	-	2009. i mlađi
<u>RUKOMET</u>	12	ženska i muška	-	-	2010. i mlađi
<u>ULIČNA KOŠARKA</u>	4	ženska i muška	-	-	2009. i mlađi
<u>TENIS</u>	pojedinci	ženska i muška	-	-	2010. i mlađi
<u>STOLNI TENIS</u>	pojedinci	ženska i muška	-	2012. i mlađi	2009. i mlađi
<u>ŠAH</u>	pojedinci	ženska i muška	-	2013. i mlađi	2009. i mlađi
<u>ATLETIKA (utrka 60 metara)</u>	pojedinci	ženska i muška	2015. i mlađi	2013. i mlađi	-
<u>GRANIČAR</u>	10	mješovita	2015. i mlađi	2013. i mlađi	-

Članak 5.

U ekipnim sportovima natjecatelji imaju pravo nastupiti samo za jednu ekipu u jednoj uzrasnoj kategoriji u jednoj regiji (županiji). Imaju pravo nastupa i za drugu ekipu u drugoj regiji u istoj uzrasnoj kategoriji. U slučaju plasmana obje ekipe na županijsko finale moraju odabrati jednu ekipu za koju će nastupiti. Natjecatelji u individualnim sportovima mogu nastupiti u više županija u istom sportu u istoj uzrasnoj kategoriji. Natjecatelji se imaju pravo prijaviti i sudjelovati u više sportova.

Članak 6.

Natjecatelji iz mlađih kategorija mogu nastupati i u starijim kategorijama.

Članak 7.

Svi natjecatelji nastupaju na vlastitu odgovornost i trebaju biti fizički i psihički sposobni i pripremljeni za natjecanje. Organizatori nisu odgovorni za eventualne povrede ili zdravstvene probleme koje bi se mogle dogoditi tijekom natjecanja.

Članak 8.

Na Igrama mogu nastupiti samo natjecatelji čiji je identitet utvrđen. Identitet igrača utvrđuje zapisničar ili voditelj sporta prije početka natjecanja. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 9.

Natjecanje SIM se sastoji od tri razine natjecanja:

- Gradsko/županijsko/regionalno natjecanje,
- Državna završnica i
- Veliko međunarodno Finalno natjecanje (u daljnjem tekstu – Međunarodno natjecanje).

Članak 10.

Gradski pobjednici stječu pravo sudjelovanja na Županijskom/Regionalnom natjecanju koje se održava između gradskih pobjednika u jednoj županiji/regiji. Pobjednici Županijskih/Regionalnih natjecanja ostvaruju pravo nastupa na Državnoj završnici.

Članak 11.

Natjecatelji su dužni u svojoj organizaciji doći na finala Županijskog/Regionalnog natjecanja.

Članak 12.

Državna završnica se održava u gradu kojeg odrede Organizatori SIM gdje sudjeluju pobjednici Županijskih/Regionalnih natjecanja.

Članak 13.

Natjecanjem rukovodi Odjel natjecanja Sportskih igara mladih.

Članak 14.

Odjel natjecanja SIM im pravo pozvati ekipe ili pojedince na Državnu završnicu ili Međunarodno natjecanje iako nisu pobijedili u svom gradu ili regiji, a istaknuli su se posebnim zalaganjem na natjecanju ili nekim drugim zaslugama (fair play).

Članak 15.

Na Gradskoj/županijskoj/regionalnoj razini organizira se natjecanje u svim sportovima u kojima postoje prijavljeni natjecatelji tj. oni sportovi na Županijskom natjecanju u kojima su natjecatelji pobjedom na gradskoj razini izborili pravo sudjelovanja.

Članak 16.

Samo natjecatelji koji su upisani u Prijavni list na Gradskom natjecanju mogu nastupiti na Županijskom/Regionalnom natjecanju. Nema naknadne promjene natjecatelja. Ukoliko ekipa nema dovoljan broj igrača za nastup na Županijskom/Regionalnom natjecanju zamjenjuje je drugoplasirana ekipa s Gradskog natjecanja.

Članak 17.

Broj prvoplasiranih ekipa i pojedinaca (s voditeljima) s Državne završnice po pojedinom sportu koji ostvaruju pravo odlaska na Međunarodno natjecanje u Split:

SPORT	MAX. DJECE	KONKURENCIJA	BROJ EKIPA/POJEDINACA	BROJ VODITELJA	UKUPAN BROJ
MALI NOGOMET 2013 M	10	muška	1 ekipa	2	12
MALI NOGOMET 2008 M	10	muška	1 ekipa	1	11
MALI NOGOMET 2008 Ž	10	ženska	1 ekipa	1	11
ODBOJKA 2009 M	12	muška	1 ekipa	1	13
ODBOJKA 2009 Ž	12	ženska	1 ekipa	1	13
RUKOMET 2010 M	12	muška	1 ekipa	1	13
RUKOMET 2010 Ž	12	ženska	1 ekipa	1	13
GRANIČAR 2013	10	mješovita	1 ekipa	2	12
GRANIČAR 2015	10	mješovita	1 ekipa	2	12
ODBOJKA NA PIJESKU 2009 M	4	muška	2 ekipe (2+2)	2	6
ODBOJKA NA PIJESKU 2009 Ž	4	ženska	2 ekipe (2+2)	2	6
ULIČNA KOŠARKA 2009 M	4	muška	2 ekipe (4+4)	2	10
ULIČNA KOŠARKA 2009 Ž	4	ženska	2 ekipe (4+4)	2	10
TENIS 2010 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
TENIS 2010 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
STOLNI TENIS 2012 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
STOLNI TENIS 2012 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
STOLNI TENIS 2009 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
STOLNI TENIS 2009 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
ŠAH 2013 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
ŠAH 2013 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
ŠAH 2009 M	2	muška	2 pojedinca	2	4
ŠAH 2009 Ž	2	ženska	2 pojedinca	2	4
ATLETIKA 2013 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2013 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2015 M	3	muška	3 pojedinca	3	6
ATLETIKA 2015 Ž	3	ženska	3 pojedinca	3	6

Članak 18.

Ekipe koje su se plasirale na Državno/Međunarodno natjecanje imaju pravo na promjene igrača i to: Mali nogomet - 2 igrača. Rukomet i Odbojka - 3 igrača, Graničar - 2 igrača, Ulična košarka - 1 igrač.

Članak 19.

Ekipe koje su osvojile Gradsko/Županijsko/Regionalnom natjecanje imaju pravo nadopune igrača u Prijavnom listu za odlazak na Državno/Međunarodno natjecanje. Ako je 8 igrača bilo upisano na ePrijavnom listu u Malom nogometu na gradskom/županijskom natjecanju i ta ekipa je osvojila turnir, ekipa ima pravo nadopune igrača (do maksimalnog broja 10 u malom nogometu) za odlazak na Državno/Međunarodno natjecanje.

Članak 20.

Na Međunarodnom natjecanju poredak država koje sudjeluju na istom gleda se po ukupnom broju osvojenih zlatnih medalja (po pravilima Olimpijskih igara). Ukoliko dvije države imaju isti broj osvojenih zlatnih medalja gleda se broj osvojenih srebrenih medalja. Ukoliko imaju isti broj srebrenih gleda se broj osvojenih brončanih medalja. Ukoliko su i tu podjednaki dijele isto mjesto.

Članak 21.

Organizaciju natjecanja za pojedini grad/županiju/regiju provodi gradski/županijski(regionalni voditelj. Zadužen je za organizaciju, provedbu i kontrolu Gradskog/Županijskog/Regionalnog natjecanja. Obvezan se brinuti o uspjehu organizacije natjecanja.

Članak 22.

Voditelji natjecanja izvještavaju Odjel natjecanja SIM o terminima natjecanja u svojim gradovima/županijama ili regijama, a utvrđeni termini ne mogu se mijenjati osim u izvanrednim kriznim slučajevima (više sile).

Članak 23.

Odjel natjecanja SIM može u opravdanim slučajevima odobriti promjenu termina natjecanja.

Članak 24.

Voditelji pojedinih sportova formiraju Kup - sistem na osnovu prijavljenih ekipa i pojedinaca. Kup sistem se formira ždrijebom u koji ulaze sve prijavljene ekipe i pojedinci.

Članak 25.

Voditelji sportova pisano informiraju (e-mailom) natjecatelje o vremenu i mjestu odigravanja turnira. Natjecatelji su dužni redovito provjeravati e-mail poštu na adresi koju su dali prilikom prijavljivanja u natjecanje SIM.

Članak 26.

Osobe iz Odjela natjecanja SIM, voditelji natjecanja, suci, voditelji ekipa i natjecatelji, dužni su se pridržavati odredbi koje ovaj Propisnik natjecanja i disciplinski pravilnik određuje. Dužni su također doći na natjecanje primjereno odjeveni i ponašati se uzorno. Ne smiju pušiti i konzumirati alkohol na ili

neposredno uz sportska borilišta (Misija SIM je: „ŽIVIMO ŽIVOT BEZ DROGE JER DROGA UZIMA ŽIVOT“).

Članak 27.

Svaka ekipa (u ekipnim sportovima) mora odrediti osobu koja će je predstavljati na utakmici. Predstavnik ili voditelj ekipe predaje zapisničaru popis ekipe najkasnije petnaest minuta prije početka utakmice, te sudjeluje u utvrđivanju identiteta igrača, u upisivanju podataka u zapisnik utakmice i potpisivanju zapisnika.

Članak 28.

Natjecatelji/ekipe koji ne dođe na natjecanje gube utakmicu bez borbe. Eventualni drugi izostanak (ukoliko se radi o natjecanju u grupama) povlači diskvalifikaciju i gubitak svih utakmica bez borbe tj. sve utakmice se registriraju u korist suparnika.

Članak 29.

U slučaju ako ekipe ili pojedinci ulože žalbu, dužni su je podnijeti pismenim putem najkasnije sljedeći dan do 12.00 sati te istu najavljuju upisivanjem u zapisnik nakon završetka utakmice.

Članak 30.

O disciplinskim prekršajima koje naprave ekipe, igrači, suci, voditelji ili ostale službene osobe u ovom natjecanju odlučuje Disciplinska komisija SIM i voditelji natjecanja na osnovu Disciplinskog pravilnika SIM-a.

Članak 31.

Sve utakmice vode suci koji imaju punu ovlast primjenjivati Pravila igre u svezi s utakmicom koju su imenovani suditi, i to od trenutka kada dođu na igralište pa do svog odlaska.

Članak 32.

Suci su obavezni suditi utakmice u propisanoj sudačkoj opremi kako nalažu Pravila pojedinog sporta (npr. za nogomet; dokoljenice, sportske gaćice i majice) te biti uredno obrijani.

Članak 33.

Suci ne smiju nositi na sebi dresove na kojima postoje obilježja tvrtki, a koje nisu sponzori SIM. U slučaju da na postojećoj odjeći suca postoje sponzorska obilježja voditelj sporta će sucu dati markirku ili majicu SIM koju će obući preko sudačkog dresa.

Članak 34.

Organizator natjecanja nagradit će na Državnom/Međunarodnom natjecanju najuspješnije natjecatelje prigodnim nagradama (medalje i pehari).

Članak 35.

Natjecatelji sami izabiru imena po kojima će se njihova ekipa zvati. U slučaju da su ta imena neprimjerena (neprirodna, uvredljiva itd.), te ako ekipe nose imena tvrtki koje su konkurencija

sponzorima SIM, Odjel natjecanja SIM ima pravo promijeniti takva imena. Natjecatelji iz te ekipe mogu izabrati drugo ime za svoju ekipu. U slučaju da ekipa neće da nastupa pod drugim imenom takva ekipa nema pravo nastupa na natjecanju, odnosno automatski se diskvalificira.

Članak 36.

Natjecatelji na natjecanjima mogu igrati u svojoj opremi. Ukoliko igrači jedne ekipe dođu na natjecanje u različitim dresovima ili majicama voditelj sporta će im podijeliti markirke tj. navlake koje trebaju obući kako bi se ekipe lakše raspoznale na terenu te kako ne bi dovodili u zabunu suce i suparničke igrače.

Članak 37.

U slučajevima kada Odjel natjecanja SIM zahtjeva da natjecatelji zbog posebnih prilika (fotografiranje i snimanja na finalnim utakmicama) nose opremu, markirke ili dresove SIM ili sponzora koju će im Odjel natjecanja SIM dostaviti dužni su je obući.

Članak 38.

SIM imaju pravo korištenja prikupljenih podataka bez naknade i vizualnog materijala (fotografija i snimki) s natjecanja u komercijalne svrhe (za promociju SIM, sponzore i sl.).

Članak 39.

Na Državnom/Međunarodnom natjecanju voditelji za kategoriju kadeta moraju imati minimalno 25 godina. Za najmlađa godišta moraju imati minimalno 18 godina (pioniri i mlađi pioniri). Za ekipe koje doputuju na Državno/Međunarodno natjecanje sa mlađim voditeljem od navedenih vraćaju se kućama o svom trošku.

Članak 40.

Strogo je zabranjeno dovesti na Državno/Međunarodno natjecanje malu djecu (najčešće djeca voditelja) pod opravdanjem da npr. rukometna ekipa može imati maksimalno 12 igrača i da je to dijete u tih 12 igrača. U tom slučaju cijela ekipa se vraća nazad kućama o svom trošku.

Članak 41.

Strogo je zabranjena bilo kakva konzumacija alkohola za vrijeme putovanja i boravka u Splitu na Velikom međunarodnom natjecanju. U protivnom ekipe će biti vraćene kućama o svom trošku.

Članak 42.

Svi gradski i županijski ili regionalni voditelji natjecanja su dužni kontaktirati osobno sve ekipe ili pojedince koje dolaze u Split i prenijeti im gornja pravila vezana za dolazak na Državno/Međunarodno natjecanje.

2. POSEBNE ODREDBE

2.1. MALI NOGOMET

Članak 1.

Ekipa može prijaviti najviše 10 igrača. Popis prijavljenih igrača se ne može mijenjati tijekom natjecanja.

Članak 2.

Utakmice u svim kategorijama igraju se sa 6 igrača (5+1). Utakmice pionira igraju se loptom veličine 4 (koja skače). Utakmice kadeta igraju se loptom veličine 4 (koja ne skače).

Članak 3.

Natjecanje se održava na igralištu rukometnih dimenzija s rukometnim vratima.

Članak 4.

Utakmica na gradskoj razini traje 2 x 10 minuta, a na ostalim razinama (Županijsko/Državno/Međunarodno) traje 2 x 15 minuta sa odmorom od 5 minuta. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike, te tehničkog kvara.

Članak 5.

Ekipa ne može započeti utakmicu bez pet (5) igrača od kojih je jedan vratar, a ako tijekom igre jedna momčad ostane sa manje od četiri (4) igrača (uključujući vratara) utakmica se prekida.

Članak 6.

Na utakmicama mogu nastupiti igrači čiji je identitet utvrđen. Identitet igrača utvrđuje zapisničar ili voditelj sporta u nazočnosti predstavnika momčadi, prije početka natjecanja, na slijedeći način:

- za kadete, pionire i mlađe pionire identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista;

Članak 7.

Svaka ekipa ima pravo u jednom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out). Minutu odmora traži voditelj - trener, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa koja je tražila time-out u posjedu lopte.

Članak 8.

Ispravna zamjena igrača može se obaviti tijekom ili u vrijeme zaustavljanja igre, s tim da igrač koji se zamjenjuje mora napustiti igralište u vlastitom području za zamjenu (kod središnje crte, pokraj klupa za zamjenske igrače). Tada zamjenski igrač može ući u teren za igru i to samo na vlastitom području zamjene igrača. Vratar se može mijenjati kao leteća zamjena. Broj zamjena je neograničen.

Članak 9.

Zbog teže prekršaja ili nesportskog ponašanja igrač se isključuje, bez prava na zamjenu, a njegova ekipa igra dvije minute sa igračem manje ili do primljenog zgoditka. Automatsku kaznu zabrane igranja

jedne utakmice nastalu zbog isključenja, igrač izdržava na prvoj sljedećoj utakmici, o čemu odlučuje voditelj nogometa u dogovoru s voditeljem natjecanja. Ovisno o težini prekršaja i više utakmica.

Članak 10.

Igrači mogu nesmetano igrati sa svojim vratarom, ali vratar ne može primiti ili igrati loptu rukom ako mu je namjerno vraća suigrač. Ubacivanje lopte u igru (aut) se izvodi sa ili iza uzdužne crte terena za igru. Svi nastavci igre se moraju izvesti u roku od 4 sekunde.

Članak 11.

Tijekom odigravanja utakmice pored terena za igru, na klupi za pričuve može se nalaziti samo voditeljtrener.

Članak 12.

Svaka ekipa u natjecanju obavezna je utakmicu odigrati sa svojom najboljom momčadi.

Članak 13.

Turnir u malom nogometu se provodi po kup sistemu. U slučaju neodlučenog ishoda utakmice, izvode se udarci s točke za izvođenje kaznenog udarca (udaljenost 6 metara). Ekipe izvode po tri (3) udarca (naizmjenice po jedan), a ako ni tada nema pobjednika izvodi se po jedan udarac sve dok se ne dobije pobjednik i to na način da kazneni udarac izvodi samo jedan prijavljeni igrač pojedinke ekipe (može i jedan od prethode trojice koji je već izveo udarac). Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

Članak 14.

Eventualno u slučaju turnira po grupama (na Državnom/Međunarodnom natjecanju) ekipa koja pobjedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1 (jedan) bod (ukoliko se igra po skupinama). Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova.

- a) Ako momčadi osvoje isti broj bodova, plasman se utvrđuje na osnovu dodatne tablice od rezultata koje su u međusobnim utakmicama postigle ekipe sa jednakim brojem bodova.
- b) Ako je zbroj bodova jednak, odlučuje razlika između danih i primljenih golova u dodatnoj pomoćnoj tablici.
- c) Ako je i ovaj kriterij jednak onda bolje mjesto na tablici zauzima momčad koja je postigla više golova u dodatnoj pomoćnoj tablici.
- d) Ako je i ovaj kriterij jednak bolje mjesto na tablici zauzima ekipa koja ima bolju razliku ukupno primljenih i danih golova od svih ekipa u grupi uključujući i ekipe koje nisu ušle u dodatnu tablicu.
- e) U slučaju iste ukupne gol razlike, bolje mjesto na tablici zauzima momčad koja je postigla više golova,
- f) Ako je i ovaj kriterij jednak, pitanje plasmana utvrdit će se ždrijebom.

Članak 15.

Ako je utakmica morala biti prekinuta iz opravdanih razloga koji se nisu mogli ukloniti (nevrijeme, magla, mrak, nestanak električne energije, požar, potres i dr.), o čemu odlučuje sudac, odigrat će se nova utakmica ukoliko je do prekida došlo prije isteka 80% regularnog vremena određenog za igru. Ako je utakmica prekinuta po isteku 80% regularnog vremena određenog za igru, registrirat će se postignutim rezultatom.

Članak 16.

Mali nogomet se igra na terenu sa dimenzijama (rukometni teren): 40 metara x 20 metara. Teren može biti od umjetne trave, betona i parketa.

2.2. RUKOMET

Članak 1.

Ekipe se sastoji od najviše 12 igrača. Utakmice u obje kategorijama igraju se sa 7 igrača (6 igrača u polju +1 vratar). Utakmica može početi ako svaka ekipa ima 5 igrača u polju (4+1).

Članak 2.

Utakmica traje 2 x 15 minuta sa odmorom od 5 minuta. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što su teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike te tehničkog kvara.

Članak 3.

Isključenja i time-out-i traju 1 minutu. Svaka ekipa ima pravo u poluvremenu utakmice jedanput zatražiti minutu odmora (time-out). Minutu odmora traži trener, a odobrava se kada ekipa ima loptu u posjedu.

Članak 4.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje Zapisničar, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipa. Identitet igrača utvrđuje se, prije početka utakmice. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 5.

Za vrijeme odigravanja utakmice na klupi za pričuve može se nalaziti samo voditelj ekipe.

Članak 6.

Rukometni turnir se igra po kup sistemu. U slučaju neodlučenog ishoda utakmice, izvode se kazneni udarci s udaljenosti od 7m, i to naizmjenice po 5 igrača svake ekipe. Ne dobije li se ni tada pobjednik, kaznene udarce izvode naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe do pobjednika. Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

Članak 7.

Eventualno u slučaju turnira po grupama ekipa koja pobjedi na utakmici osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1(jedan) bod (ukoliko se igra po skupinama). Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova. Ukoliko se radi o odluci prelaska u sljedeći rang natjecanja, u slučaju jednakog broja bodova, plasman se utvrđuje međusobnom gol razlikom.

Ukoliko je susret odigran neodlučeno odlučuje razlika danih i primljenih zgoditaka između ekipa koje su bodovno izjednačene. U slučaju iste gol razlike, bolje mjesto zauzima momčad koja je postigla više zgoditaka, a ako su postigle isti broj zgoditaka pitanje ekipe koja ide dalje utvrdit će se ždrijebom.

Članak 8. Veličine

lopti po pojedinoj konkurenciji:

Kadetkinje – djevojke - lopta br. 1 Kadeti
- mladići - lopta br. 2

Članak 9.

Rukomet se igra na terenu sa dimenzijama: 40 metara x 20 metara.

Članak 10.

Sve utakmice se igraju bez ljepila za loptu. U slučaju da je u dvorani dozvoljeno igrati s ljepilom organizator može odlučiti suprotno.

Članak 11.

Ukoliko se jedna ekipa ne pojavi na utakmici, utakmica se registrira 10:0. Ekipa se kažnjava oduzimanjem 1 boda (ako se igra po grupama).

2.3. ULIČNA KOŠARKA

Članak 1.

Službena FIBA pravila primjenjuju se za sve situacije koje nisu navedene u ovim pravilima.

Članak 2.

Utakmice svih kategorija se igraju loptom veličine 6.

Članak 3.

Ekipa se sastoji od 4 igrača (3 + 1 zamjena). Utakmicu ekipa mora započeti sa tri (3) igrača na terenu. Nakon početka utakmice ekipa mora uvijek biti prisutna s najmanje 1 igračem na terenu.

Članak 4.

Prvi posjed lopte određuje se bacanjem novčića. Ekipa koja osvoji bacanje novčića može prepustiti posjed drugoj ekipi kako bi u slučaju produžetka imala prvi posjed.

Članak 5.

Trajanje utakmice je 1 x 10 minuta ili dok jedna ekipa ne postigne prva 15 koševa. Ovisno o stupnju natjecanja (Gradsko/Državno ili Međunarodno) organizator može smanjiti ili povećati broj koševa tj. poena za pobjedu.

Članak 6.

U slučaju produžetaka pobjeđuje ekipa koja prva zabije 2 poena. Prije početka produžetka postoji interval od 1 minute odmora.

Članak 7.

Organizator može ograničiti vrijeme trajanje napada (npr. na 12 sekundi) ovisno o stupnju natjecanja (Gradsko/Državno ili Međunarodno) i ukoliko postoji uređaj za mjerenje trajanja napada. U slučaju da se ograniči vrijeme napada, a da nema uređaja/semafora sudac odbrojava po slobodnoj procjeni zadnjih 5 sekundi u slučaju pasivnog napada momčadi koja je u posjedu lopte.

Članak 8.

Vrijeme igre se zaustavlja u slučaju kada je lopta van igre i za vrijeme slobodnih bacanja. Vrijeme se pokreće kada je izvršena izmjena lopte (čim je u posjedu ekipe u napadu).

Članak 9.

Svaki ubačaj unutar linije 6,75m boduje se sa jednim (1) poenom. Svaki ubačaj iza linije 6,75m boduje se sa dva (2) poena. Svako uspješno slobodno bacanje boduje se sa jednim (1) poenom.

Članak 10.

Bonus je nakon 6 timskih pogrešaka. Igrači se ne isključuju na osnovu broja osobnih pogrešaka.

Članak 11.

Nakon timskih pogrešaka br. 7, 8, 9 izvode se 2 slobodna bacanja. Timske pogreške br. 10 iznose + 2 slobodna bacanja + lopta. Sankcija za tehničku pogrešku je 1 slobodno bacanje + lopta. Sankcija za nesportsku pogrešku je 2 slobodna bacanja + lopta. Sankcija za isključujuću pogrešku je 2 slobodna bacanja + lopta. Nakon tehničke, nesportske i isključujuće pogreške igra se nastavlja razmjenom lopte izvan luka 6,75m na vrhu terena. Nakon dvije nesportske pogreške ili jedne isključujuće istog igrača u jednoj utakmici on se isključuje iz iste. Slobodna bacanja u slučaju pogreške na šutu iznose 1 slobodno bacanje, osim u slučaju šuta iza linije 6,75m kada ista iznose 2 slobodna bacanja. Osobna pogreška pri uspješnom pokušaju igrača da šutira na koš kazniti će se jednim (1) dodatnim slobodnim bacanjem.

Članak 12.

Posjed lopte kod postignutog poena je sljedeći: lopta pripada ekipi koja je primila poen. Lopu se uzima ispod obruča te se mora voditi ili dodati iza linije 6,75m. Smatra se da je igrač izvan linije kada niti jednom nogom nije unutar ili na liniji 6,75m. Obrana se ne smije igrati u prostoru reketa pri iznošenju lopte. Lopu nakon obrambenog skoka ili osvojene lopte mora biti vođena ili dodana iza linije 6,75m.

Članak 13.

U slučaju situacije mrtve lopte promjena posjeda lopte dolazi iza linije 6,75m. U svim slučajevima kad se treba izvoditi podbacivanja lopte, isto se ne izvodi nego posjed lopte pripada obrambenoj ekipi.

Članak 14.

Izmjene igrača dopuštene su samo za vrijeme prekida igre prije promjene posjeda lopte. Igrač može ući u igru tek kada njegov suigrač napusti teren s obje noge. Za izmjenu ne treba odobrenje suca ili zapisničnog stola.

Članak 15.

Svaka ekipa ima pravo na jedan „Time out“ u trajanju od 30 sekundi. „Time out“ i zamjene mogu se pozvati samo u situacijama „mrtve lopte“ (svaki put kad je sat za igru zaustavljen) i ne mogu se tražiti kada je lopta živa (kad je igra u tijeku).

Članak 16.

Ulična košarka se igra na terenu sa dimenzijama: 14 metara x 15 metara.

Članak 17.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje Zapisničar, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipa. Identitet igrača utvrđuje se, prije početka utakmice. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

2.4. ODBOJKA

Članak 1.

Ekipa se sastoji od najviše 12 igrača.

Članak 2.

Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju najmanje 6 igrača.

Članak 3.

Visina mreže u natjecanju za obje konkurencije:

- Djevojke (mlađe kadetkinje) 220 cm
- Djevojke (juniorke) 224 cm
- Mladići (mlađi kadeti) 230 cm

Članak 4.

Svaka ekipa može zatražiti u jednom setu dva puta po 30 sekundi (time-out). Nema tehničkih time-outa.

Članak 5.

Utakmica se igra u 2 dobivena seta (25 poena), a u slučaju neriješenog rezultata igra se i 3. set (15 poena).

Članak 6.

Odbojka se igra na terenu dimenzija: 18 metara x 9 metara

Članak 7.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje Zapisničar, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipa. Identitet igrača utvrđuje se, prije početka utakmice. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 8.

Svaki dodir bilo kojeg dijela mreže smatra se nedozvoljenim.

Članak 9.

Turnir se igra po gornjim pravilima, a za sva ostala pravila primjenjuju se pravila Nacionalnog odbojkaškog saveza za sezonu 2018-19.

2.5. ODBOJKA NA PIJESKU

Članak 1.

Dimenzije terena su 16x8 metara.

Članak 2.

Ekipa se sastoji od 2 igrača bez prava zamjene.

Članak 3.

Visina mreže za djevojke i mladiće:

- Djevojke 220 cm
- Mladići 230 cm

Članak 4.

Utakmica se igra u jedan dobiveni set (25 poena), a polufinale i finale u dva dobivena seta (21 poen). U slučaju neriješenog rezultata igra se treći set (15 poena).

Članak 5.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje Voditelj sporta, prije početka, uz nazočnost predstavnika ekipa. Identitet igrača utvrđuje se, prije početka utakmice. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 6.

Pozicijskih i rotacijskih pogrešaka nema. Svaki dodir bilo kojeg dijela mreže smatra se nedozvoljenim.

Članak 7.

Središnje crte nema, što znači da igrač u igri može prijeći u protivničko polje uz uvjet da ne smeta protivniku.

Članak 8.

Suigrač onog koji servira mora se na zahtjev protivničke ekipe maknuti kako bi oni imali pogled na igrača koji servira.

Članak 9.

Nema vršnog prebacivanja lopte bilo s jednom ili dvije ruke, niti vršnog prijema i obrane.

Članak 10.

Dodirivanje u bloku se računa kao jedno odigravanje.

Članak 11.

Svaka ekipa po setu ima pravo na 2 time-outa.

Članak 12.

Strane se mijenjaju svakih 10 poena (u setu od 25 poena) ili svakih 7 poena (u setu od 21 poen).

2.6. UTRKA NA 60 METARA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Nacionalnog atletskog saveza.

Članak 2.

Natjecanje se održava u pojedinačnoj konkurenciji. Pravo nastupa i sustav natjecanja određuje Voditelj utrke.

Članak 3.

Identitet natjecatelja utvrđuje se, prije početka utrke. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 4.

Start utrke treba biti obilježen bijelom bojom širine 5cm.

Članak 5.

Znak za početak utrke je zvižduk iz sudačkog svirka ili odabranog startnog uređaja i to tek nakon što se starter uvjeri da su svi natjecatelji nepomični i u korektnom startnom položaju.

Članak 6.

Natjecatelji kreću iz visokog starta. Za start se izriču komande: "Na mjesta"; "Pozor" i kada se svi atletičari umire starter daje znak početka utrke.

Članak 7.

Ako iz bilo kojeg razloga starter nije zadovoljan pripremom starta i nakon što se natjecatelji nalaze na svojim mjestima, naređuje da se natjecatelji odmaknu od linije, a pomoćnici startera ih ponovno postavljaju na liniju okupljanja. Nakon komande " na mjesta" trkač mora zauzeti položaj posve unutar svoje staze i iza startne linije. Na komandu "Pozor" trkač se mora konačno pripremiti za startni znak. Trkač ne smije dodirivati svojim stopalima startnu liniju dok je u položaju "Pozor".

Članak 8.

Zbog prvog preuranjenog starta natjecatelj se neće diskvalificirati i u ovom slučaju se ne primjenjuje pravilo diskvalifikacije. Međutim ako isti natjecatelj ponovi preuranjeni startu tom slučaju će se diskvalificirati.

Članak 9.

Trkač koji se gura ili ometa drugoga natjecatelja može se diskvalificirati. Arbitar ima pravo odrediti da se trka ponovi bez diskvalifikacije natjecatelja.

Članak 10.

Atletičar mora trčati od starta do cilja u stazi koja mu je dodijeljena. U slučaju da tijekom utrke natjecatelji slučajno dotaknu liniju svoje staze i s time ne ometaju trkače u susjednoj stazi neće biti diskvalificirani. U slučaju da natjecatelj očito prijeđe u suprotnu stazu i ometa susjednog trkača, natjecatelji će se diskvalificirati.

Članak 11.

Ukoliko postoji više utrka u jednoj kategoriji plasman u daljnju utrku gleda se na osnovi postignutog vremena.

2.7. ŠAH

Članak 1.

Natjecanjima u šahu rukovodi direktor sporta kojeg imenuje Organizacijski odbor Sportskih igara mladih (u daljnjem tekstu SIM).

Članak 2.

Nastup na natjecanju se ostvaruje prijavom, a način i rok prijava određuje SIM.

Članak 3.

Igra se po pravilima šaha FIDE i Pravilniku Nacionalnog šahovskog saveza za pojedinačna natjecanja.

Članak 4.

Turnirski sustav se određuje neposredno prije početka natjecanja, Ako se u pojedinoj kategoriji prijavi do 8 igrača igra se Bergerovim sustavom jednokružno, a ako se prijavi veći broj igrača igra se Švicarskim sustavom od 5 do maksimalno 7 kola.

Članak 5.

Kod diobe mjesta primjenjuju se slijedeći dodatni kriteriji:

a) Kriterij za Berger	b) Kriterij za švicarca
<ul style="list-style-type: none">• Koya sustav• Sonneborn-Berger• Međusobni susret• Arranz system	<ul style="list-style-type: none">• Skraćeni Bucholtz• Bucholtz• Kumulativ• Međusobni susret

Ako dva ili više igrača imaju iste dodatne kriterije ravnopravno dijele osvojeno mjesto i stječu pravo nastupa na višoj razini natjecanja.

Članak 6.

Tempo igre je 10 minuta po igraču za cijelu partiju uz dodatak od 5 sekundi za svaki odigrani potez počevši od prvog te se primjenjuje dodatak pravila šaha FIDE za Ubrzani šah. Iznimno se može na nižoj razini natjecanja igrati bez dodatka uz maksimalno vrijeme do 15 minuta po igraču za cijelu partiju.

Članak 7.

Odluke sudaca natjecanja su izvršne i konačne.

Članak 8.

Pravo nastupa na turniru utvrđuje Voditelj sporta. Identitet natjecatelja utvrđuje se, prije početka turnira, na slijedeći način. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 9.

Tumačenje ovog Pravilnika ima isključivo Organizacijski odbor Sportskih igara mladih.

2.8. TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava u pojedinačnoj konkurenciji.

Članak 2.

Sustav natjecanja se određuje ovim pravilnikom neovisno o broju natjecatelja.

Članak 3.

Pravo nastupa na turniru utvrđuje Voditelj sporta. Identitet natjecatelja utvrđuje se, prije početka turnira. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

Članak 4.

Utakmice se igraju prema sljedećim pravilima:

ŽUTA GRUPA - igrači/ce 2006g i mlađe (juniori)

- LOPTICA: 100% regular (žuta)
- Igraju se dva seta do 4 gema prema no-ad pravilu, kod rezultata 3:3 u gemovima igra se tiebreak do 7 tako da pobjednik mora imati najmanje 2 (dva) boda više od poraženog.
- Umjesto trećeg seta igra se tie-break do 7
- Igra se na normalnom singl terenu
- Tip natjecanja: turnir se igra po principu ispadanja nakon izgubljenog susreta****
- Igrači sami sude, a u slučaju spora poziva se vrhovni sudac

Članak 5.

Igra se na terenu sa dimenzijama: 23.78 metara x 10.97 metara

Članak 6.

Round robin pravilnik: ***

1. Round robin kvalifikacije igraju se po skupinama od četiri igrača sustavom svaki sa svakim.

2. Broj skupina određen je ukupnim brojem igrača u kvalifikacijama. Ako broj igrača nije djeljiv s 4, određen broj skupina, počevši od prve i najviše do treće, imat će 3 igrača.
3. U svakoj skupini postavljaju se po 2 nositelja. Prvi nositelj u skupini postavlja se na poziciju broj 1, redom od prve do posljednje skupine, a drugi nositelji ždrijevaju se na poziciju broj 4 u svim skupinama. Slobodna mjesta (bye), postavljaju se na poziciju 2 u skupinama s 3 igrača. Ostali igrači ždrijevaju se redom po skupinama na pozicije 2 i 3
4. U slučaju da je broj rangiranih igrača manji od predviđenog broja nositelja, za nositelje s postavljaju SAMO rangirani igrači; 1.rang lista nacionalnog saveza 2. rang lista regionalnog saveza, a određen broj skupina, počevši od 1., bit će samo s jednim nositeljem, ili će određeni broj skupina, počevši od posljednje, biti BEZ nositelja.
5. Raspored igranja po kolima je takav da nositelji u skupinama svoj međusobni susret igraju u 3. kolu.
Raspored igranja: - 1. Kolo 1-2 i 3-4
- 2. Kolo 1-3 i 2-4
- 3. Kolo 1-4 i 2-3
4. Plasman igrača na kraju igranja po skupinama određuje se po broju pobjeda u skupini. Ako su 2 ili više igrača ostvarili isti broj pobjeda, njihov plasman određuje se po: 1. većoj razlici dobivenih i izgubljenih gemova u međusobnim susretima
2. ako je razlika gemova ista daljnji plasman određuje se ždrijevom
5. Prvoplasirani i drugoplasirani igrači ulaze u glavni turnir. Za igrače koji nisu ušli u glavni turnir organizator može prirediti utješni turnir.

Članak 7.

Pravilnik za ždrijev glavnog turnira.****

1. Na početku ždrijeba određuju se nositelji skupina prema sljedećem kriteriju;
 - a) rang lista nacionalnog saveza
 - b) rang lista regionalnog saveza
2. Broj postavljenih nositelja u glavnom turniru ovisi o broju igrača u glavnom turniru:
 - 7 do 10 igrača postavlja se 2 nositelja
 - 11 do 20 igrača postavlja se 4 nositelja
 - 21 do 40 igrača postavlja se 8 nositelja
 - 41 i više igrača postavlja se 16 nositelja
- 3.. Neovisno o broju igrača u glavnom turniru, nositelji 1 & 2 postavljaju se:
 - nositelj 1 na prvu crtu kostura
 - nositelj 2 na zadnju (donju) crtu kostura

4. U slučaju da je broj igrača manji od broja raspoloživih mjesta u kosturu, slobodna mjesta (BYEevi) se upisuju na mjesta predviđena za susrete s nositeljima, redom od prvog nositelja prema nižim.

5. U slučaju da je broj BYE-eva u kosturu veći od broja nositelja, preostali BYE-evi se ždrijevaju ravnomjerno u obje polovice kostura

6. U slučaju da je broj prijavljenih igrača veći od veličine kostura, a premali da se igraju kvalifikacije, igraju se pretkola. U tom slučaju mjesta za susrete pretkola u kosturu treba ždrijevom ravnomjerno i simetrično rasporediti na dijelove kostura, osim na mjesta nositelja

7. Nakon nositelja ždrijevaju se ostali igrači s liste za glavni turnir, te redom upisuju na slobodna mjesta, uključujući i pretkola ako ih ima, od vrha prema dnu

Članak 8.

Odluke sudaca natjecanja su izvršne i konačne.

2.9. STOLNI TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava po skupinama, a broj natjecatelja po skupinama i broj kola ovisi o broju prijavljenih natjecatelja.

Članak 2.

Prvoplasirani natjecatelji (jedan ili dvojica - ovisno o broju skupina i igrača u skupinama) nastavljaju natjecanje Kup-sustavom.

Članak 3.

Svi susreti igraju se na 3 dobivena seta (do 11). Ukoliko oba igrača imaju po deset poena tada set dobiva igrač koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

Članak 4.

Voditelj sporta i natjecanja je ujedno i vrhovni sudac čije su odluke konačne i izvršne.

Članak 5.

Dimenzije stola su 2,74 x 1,525 m, stol je visok 76 cm.

Članak 6.

Pravo nastupa na turniru utvrđuje Voditelj sporta. Identitet natjecatelja utvrđuje se, prije početka turnira. Identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista.

2.10. GRANIČAR

Članak 1.

Ekipa može prijaviti najviše 9 igrača, a najmanje 8 igrača. Natjecanje se odvija u dvije kategorije: pioniri i mlađi pioniri.

Članak 2.

U igri sudjeluje 8 igrača (7+1). Sedam igrača u polju i 1 graničar. U ekipi mora biti minimalno 3 dječaka ili 3 djevojčice tj. sastavljena od dječaka i djevojčica u omjeru 3/5, 4/4 ili 5/3.

Članak 3.

Ekipa može imati maksimalno 1 zamjenu. Zamjenski igrač može ulaziti u igru tijekom seta kad se ekipa koja vrši zamjenu nalazi u posjedu lopte, ali vodeći računa da se ne poremeti omjer dječaka i djevojčica. Prilikom ulaska zamjenskog igrača sudac mora provjeriti omjer igrača u ekipi.

Članak 4.

Ukoliko su npr. tri djevojčice u igri, a zamjenski igrač je dječak ekipa nema pravo na promjenu djevojčica jer će se poremetiti omjer dječaka i djevojčica. U tom slučaju vrijedi pravilo iz članka br. 5.

Članak 5.

Ako ekipa ne može ispunjavati omjere dječaka i djevojčica u drugom i trećem setu gubi taj set, a ako ne može ispunjavati uvjete u prvom setu gubi utakmicu.

Članak 6.

Po sedam igrača nalazi se u svom dijelu (polovici) terena (polju), a graničar se nalazi na suprotnoj slobodnoj zoni iza osnovne linije, tako da se suparnička ekipa nalazi između njega i njegove ekipe. Graničar se smije mijenjati samo između setova.

Članak 7.

U prvom i drugom setu graničar mora biti jednom dječak, a u drugom djevojčica, a u trećem setu mogu biti dječak ili djevojčica.

Članak 8.

Cilj igre je da svaka ekipa rukom bačenu loptu neobranjivo pogađa igrače suparničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegnu iste namjere suparničke ekipe. Pogodak mora biti vidljiv.

Članak 9.

Utakmica se igra u dva dobivena seta do 15 poena, a u slučaju ukoliko obje ekipe osvoje po jedan set igra se treći set do 15 poena. Ekipa koja pobjedi u trećem setu pobjednik je utakmice. Ovisno o razini natjecanja (Turneja Radosti, Državna završnica ili Veliko međunarodno finale) i broju ekipa u turniru organizator zadržava pravo promjene broja poena po setu i broja setova.

Članak 10.

Prije početka igre sudac obavlja ždrijeb uz prisustvo kapetana obje ekipa. Ekipe koje dobiju ždrijeb dolaze u posjed lopte na početku prvog seta. Na početku drugog seta ekipa koja je izgubila ždrijeb dobiva loptu za početak drugog seta. Prije početka trećeg seta ponovno se obavlja ždrijeb kao prije početka prvog seta.

Članak 11.

Igra počinje tako da ekipa koja je dobila ždrijeb odmah kreće u napadačku akciju.

Članak 12.

Kada je igrač pogođen ekipa je osvojila poen. Ekipe osvaja poen kada pogodi suparničkog igrača, a potom lopta dodirne tlo. Isto važi i kada igrač uhvati loptu, a nakon toga lupi loptom o tlo, smatra se da je igrač pogođen i dosuđuje se poen suparničkoj ekipi. Ukoliko netko od igrača bilo koje ekipe uhvati loptu prije nego padne na tlo igrač nije pogođen (igrač je spašen).

Članak 13.

Ukoliko lopta, u jednom letu pogodi više igrača i padne na tlo, ekipa osvaja onoliko poena koliko je igrača bilo pogođeno.

Članak 14.

Za svaki od sljedećih prekršaja koji obuhvaćaju: prestupanja, izlaske iz terena ili dodire sa protivničkim igračem dosuđuje se gubitak lopte ili poen za suparničku ekipu.

- a) Igrač se smatra da je prestupio kada cijelim svojim stopalom dotakne tlo van svog polja za igru. Linije terena za igru su sastavni dio terena i ne smatra se da je igrač počinio prijestup ako ugazi na njih. Ovo pravilo vrijedi i za graničara.
- b) Ukoliko se igrač nalazi u svom polju i uhvati loptu koja je u zraku van polja (ili u zraku u suparničkom polju) igra se nastavlja.
- c) Ukoliko igrač prilikom gađanja suparničke ekipe uhvati loptu i napravi prijestup ili izađe iz svog polja, dosuđuje se gubitak lopte.
- d) Ako igrač izađe iz svog polja da bi izbjegao da bude pogođen dodjeljuje se poen suparničkoj ekipi.
- e) Ako igrač prilikom gađanja suparničkog igrača izvodi skok-šut i u letu doskoči u suparničko polje to se smatra prijestupom i lopta se dodjeljuje suparničkoj ekipi.

Članak 15.

Sva polja koja se nalaze izvan vlastitog polja smatraju se poljima suparnika. To su polja iza poprečne i bočnih linija vlastitog polja. Prilikom prebacivanja lopte iz polja do graničara ili prilikom gađanja suparničkih igrača lopta može prijeći osnovnu (poprečnu) liniju i bočne linije suparničkog polja i ostati u posjedu ekipe.

Članak 16.

Sve akcije igrača koje uključuju izmicanje i pomaganja pri izmicanju (povlačenje suigrača za dres) u vlastitom polju su dozvoljena.

Članak 17.

Igrač koji dođe u posjed lopte mora sa njom izvršiti napadačku akciju i ne smije je dodavati suigraču unutar svog polja da istu izvrši. Napadačka akcija uključuje gađanje suparničkih igrača i dodavanje lopte graničaru. U slučaju povrede ovog pravila lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.

Članak 18.

Ako sudac procjeni da jedna ekipa predugo prebacuje loptu od graničara do suigrača u polju bez da gađa suparničke igrače dosudit će pasivni napad (kao u rukometu). U tom slučaju sudac će podignuti ruku kao znak upozorenja za pasivnu igru i tada ekipa ima pravo maksimalno jednog dodavanja prije nego gađa suparnike u suparničkom polju. U slučaju povrede ovog pravila lopta se dodjeljuje suparničkoj ekipi.

Članak 19.

Svi vanjski faktori koji utječu na igru npr. zid iza graničara ili publika se zanemaruju. Lopta koja se odbije od tog vanjskog faktora i uđe nazad u igru vraća se graničaru.

Članak 20.

Nakon postignutog poena igru nastavlja igrač koji je pogođen.

Članak 21.

Graničar se igra sa specijalnom loptom za graničar, mora biti mekana i spužvasta. Obujam lopte je 16-25 cm. U slučaju pitanja vezanih za loptu kontaktirati gradskog voditelja ili Odjel natjecanja SIM.

Članak 22.

Pravo nastupa na turniru utvrđuje Voditelj sporta. Identitet natjecatelja utvrđuje se, prije početka turnira, na slijedeći način:

- identitet se utvrđuje bilo kojim dokumentom sa slikom (putovnica, učenička knjižica, sportska iskaznica, pokazna karta ili slično), a u nedostatku kopijom domovnice ili rodnog lista;

Članak 23.

Graničar se igra na terenu dimenzija za oba godišta: 17 metara x 7,5 metara. Teren može biti bilo koje podloge. Na poprečnim linijama terena označava se ograničeni prostor za voditelja i pričuvnog igrača, te napuštanjem tog prostora sudac može ekipu kazniti sa bodom za protivničku ekipu.

DISCIPLINSKI PRAVILNIK

OPĆE ODREDBE

Članak 1.

Disciplinski pravilnik Sportskih igara mladih (u daljnjem tekstu: Pravilnik), propisuje postupak i kazne za: osobe iz Odjela natjecanja SIM, gradske i regionalne voditelje, voditelje sportova, suce i zapisničare (u daljnjem tekstu svi: Službene osobe), voditelje natjecatelja i natjecateljke ako u tijeku svoje sportske djelatnosti i aktivnosti prekrše odredbe Pravilnika i na koji drugi način narušavaju ugled Igara i natjecanja u okviru SIM.

KAŽNJAVANJE

Članak 2.

Po odredbama ovog Pravilnika za učinjeni prekršaj kaznit će se natjecatelji, voditelji, ekipe te službene osobe ako je prekršaj učinjen namjerom ili iz nehaja. Za prekršaj učinjen iz nehaja može se blaže kazniti. Za utvrđivanje nepravilnosti i određivanje kazni odgovorna je Disciplinska komisija SIM, potom voditelj natjecanja, a nakon njega voditelji sportova.

SVRHA KAŽNJAVANJA

Članak 3.

Svrha kažnjavanja pomaže pravilnom odgoju djece i mladih te ostalih sudionika i da osigura pravilnu primjenu propisa SIM te da utječe na počinitelje i ostale osobe na koje se odnose ove odredbe da ne čine prekršaje.

NEPOZNAVANJE PROPISA

Članak 4.

Nepoznavanje Pravilnika, ne ispričava odgovornost prekršitelja, ali može utjecati na njegovo blaže kažnjavanje, ako je nepoznavanje opravdano.

POKUŠAJ

Članak 5.

Disciplinski prekršaj je pokušaj kada je počinitelj s namjerom započeo prekršajnu radnju, a štetna posljedica nije nastupila. Prekršitelj koji je ostao u pokušaju, kažnjava se kaznom propisanom za prekršaj, a može se blaže kazniti.

POTICANJE I POMAGANJE

Članak 6.

Tko drugog potakne ili mu pomogne da počini prekršaj, kaznit će se kao i prekršitelj s time što se pomagač može blaže kazniti.

KAZNE ZA SLUŽBENE OSOBE

Članak 7.

Za učinjeni disciplinski prekršaj, mogu se izricati slijedeće kazne:

- UPOZORENJE

Kazna upozorenja se izriče za disciplinske prekršaje koje su takve prirode i učinjeni pod takvim okolnostima da je počinitelja dovoljno upozoriti na obavezu pridržavanja propisa.

- UKOR

Kazna ukorom izriče se u naročito lakim slučajevima, kada je prekršaj počinjen pod osobito lakim okolnostima, a organ koji vodi postupak ocjeni da će ova kazna postići opću svrhu kažnjavanja.

- ZABRANA NASTUPA ILI VRŠENJA DUŽNOSTI NA ODREĐENOM BROJU UTAKMICA ILI NASTUPA

Ovom kaznom podrazumijeva se zabrana nastupanja ili vršenja dužnosti na određenom broju utakmica ili nastupa. Kazna se izriče u trajanju od jedne (1) do pet (5) utakmica ili drugih nastupa.

- VREMENSKA ZABRANA NASTUPANJA ILI VRŠENJA DUŽNOSTI

Kazna podrazumijeva zabranu nastupanja ili vršenja dužnosti za određeni vremenski period. Kazna se može izreći u trajanju do dvije godine. Osobe kažnjene zabranom nastupanja na određeno vrijeme ne mogu nastupiti samo na onim utakmicama koje obuhvaća ta kazna.

- ISKLJUČENJE IZ IGARA

Kaznom isključenja iz igara kaznit će se ako je prekršaj počinjen pod osobito teškim okolnostima, kada je počinitelj počinio naročito odlučno, uporno ili bezobzirno ili je prekršaj prouzročio naročito teške posljedice.

- NOVČANA KAZNA

Službenim osobama može se izreći novčana kazna za disciplinske prekršaje predviđene ovim Pravilnikom. Disciplinska komisija SIM donosi odluke o visini novčanih kazni za službene osobe.

Članak 8.

Prilikom određivanja kazne uzimaju se u obzir sve okolnosti koje utječu na visinu kazne, a naročito: težina počinjenog prekršaja i njegove posljedice, stupanj odgovornosti prekršitelja, pobude iz kojih je učinjeno, okolnosti pod kojima je izvršeno, moralne osobine prekršitelja i držanje poslije izvedenog prekršaja. U slučaju kada postoje takve olakšavajuće okolnosti koje ukazuju da se i blažom kaznom može postići svrha kažnjavanja, postupajući organ može odmjeriti kaznu ispod granice predviđene ovim Pravilnikom.

PREKRŠAJI SLUŽBENIH OSOBA

Članak 9.

Službena osoba koja se u svezi s obnašanjem svoje dužnosti nedovoljno zalaže i ne pridržava se, odnosno ne provodi zaključke i odluke, omalovažava odluke ili pokaže nedovoljno poznavanje Propisnika natjecanja, biti će kažnjena:

- upozorenjem
- ukorom
- izostavljena u jednom ili više kola,

A u težem slučaju bit će:

- isključena iz SIM i novčano kažnjena.

Službena osoba koja sudjeluje u nagovaranju, podmićivanju, dogovaranju ili lažiranju, te koja nagovara igrače ili druge osobe da ne igraju kako znaju i mogu i da se ne zalažu za svoju momčad biti će kažnjena:

- isključenjem iz SIM
- novčanom kaznom

Službena osoba koja sudjeluje u neregularnosti utakmice ili natjecanja tako da posluži ili šteti ekipama ili na drugi način povrijedi Pravilnik natjecanja kaznit će se:

- isključenjem iz SIM
- novčanom kaznom

Službena osoba koja potiče mržnju, rasizam, nasilje, koja vrijeđa, kleveće i nasilno se ponaša kaznit će se:

- isključenjem iz SIM
- novčanom kaznom

Službena osoba koja u određeno vrijeme ne dođe obaviti svoju zadaću, a nije pravodobno otkazala, kaznit će se :

- zabrana nastupa ili vršenja dužnosti na određenom broju utakmica ili nastupa
- vremenska zabrana nastupanja ili vršenja dužnosti
- isključenjem iz SIM
- novčanom kaznom

Sudac kojem se poništi utakmica zbog bitne povrede Propisnika kaznit će se:

- zabranom nastupa ili vršenja dužnosti na određenom broju utakmica ili nastupa
- vremenska zabrana nastupanja ili vršenja dužnosti
- novčanom kaznom

Sudac koji ne poštuje odredbe Pravilnika u svezi s osobnim izgledom ili propisanom opremom, kaznit će se :

- ukorom
- zabrana nastupa ili vršenja dužnosti na određenom broju utakmica ili nastupa

ili u težem slučaju:

- vremenska zabrana nastupanja ili vršenja dužnosti
- isključenjem iz SIM novčanom kaznom

KAZNE ZA NATJECATELJE I VODITELJE NATJECATELJA

Članak 10.

Za učinjeni disciplinski prekršaj, mogu se izricati slijedeće kazne:

a) ISLJUČENJE IGRAČA NA UTAKMICI

Natjecatelj koji na utakmici bude isključen, a to ne predstavlja neki drugi prekršaj opisan u ovom Pravilniku, bit će kažnjen:

- zabranom igranja na najmanje jednoj (1) i najviše pet (5) sljedećih utakmica (ako je isključen u finalu Gradskog ili Županijskog natjecanja, natjecatelju se neće zabraniti nastup na prvoj utakmici Županijskog ili Završnog natjecanja u Splitu, osim u slučaju težeg nesportskog ponašanja).

b) NESPORTSKO PONAŠANJE

Tko se nesportski ponaša prema igraču svoje ili suparničke momčadi, službenoj osobi i gledateljima za vrijeme igre, poslije igre, na terenu ili izvan njega, bit će kažnjen:

- ukorom
- oduzimanjem bodova ekipi
- zabranom igranja ili vršenja dužnosti do šest mjeseci

Nesportskim ponašanjem smatra se: psovanje, nepristojne geste, prigovaranje i prkošenje odlukama sudaca, pljuvanje druge osobe, kao i izazivanje igrača svoje i suparničke momčadi, djelatnika i gledatelja riječima, pokretima i gestama, omalovažavanje odluka, kao i sve one radnje koje mogu štetiti ugledu SIM.

c) FIZIČKI NAPAD

Natjecatelj koji za vrijeme igre udari svog ili suparničkog igrača bit će kažnjen:

- zabrana nastupa na određenom broju utakmica ili nastupa
- vremenska zabrana nastupanja
- isključenjem iz SIM

Natjecatelj ili voditelj ekipe koji fizički napadne službenu osobu na terenu ili izvan njega, bit će kažnjen:

- isključenjem iz SIM

d) PREKID IGRE, NAPUŠTANJE TERENA I NEIGRANJE UTAKMICE

Ako se utakmica prekine krivnjom jednog ili više igrača jedne ekipe, ekipa će biti kažnjena:

- isključenjem iz SIM

Natjecatelj ili voditelj koji nagovara ekipu da iz bilo kojih razloga napusti teren ili ne započne igrati, bit će kažnjen:

- isključenjem iz SIM

Ako nagovaranje prihvate i ostali igrači, ekipa i pojedinci će biti kažnjeni:

- zabranom igranja u trajanju od šest (6) mjeseci do dvije godine

Ekipa ili pojedinac koji ne dođe na natjecanje gube utakmicu (meč) bez borbe. Drugi izostanak povlači diskvalifikaciju i gubitak svih utakmica bez borbe tj. sve utakmice se registriraju u korist suparnika.

e) NEPRAVILNA NASTUPANJA

Natjecatelj koji nastupi na SIM, a prema odredbama Propisnika nije imao pravo nastupa:

- jer je bio stariji od određene dobne kategorije, bit će kažnjen:

- diskvalifikacijom tog pojedinca i/ili ekipe za koju je nastupao iz daljnjeg natjecanja u tekućoj godini. U slučaju da taj pojedinac nastupa i u ostalim sportovima, bit će diskvalificiran i iz svih ostalih sportova na SIM, čak i ako nije povrijedio pravila u ostalim sportovima. □ oduzimanjem bodova ekipi

- jer je nastupao za dvije ekipe u istom sportu i istoj dobnoj kategoriji, bit će kažnjen:

- diskvalifikacijom tog pojedinca i/ili ekipe za koje je nastupio iz daljnjeg natjecanja u tom sportu.
- oduzimanjem bodova ekipi

- jer je nastupio iako je imao zabranu nastupa (crveni karton i sl.), bit će kažnjen:

- diskvalifikacijom tog pojedinca iz daljnjeg natjecanja u tom sportu, a ekipu gubitkom utakmice i bodova.

f) POTICANJE MRŽNJE ILI NASILJA

Natjecatelj koji javno potiče druge na mržnju ili nasilje, te tko javno vrijeđa, omalovažava ili diskriminira druge na rasnoj osnovi (uključujući i boju kože), nacionalnoj, regionalnoj, vjerskoj ili svjetonazornoj osnovi, kao i tko ističe simbole nesnošljivosti kaznit će se:

- isključenjem iz SIM

Članak 11.

Svaki pokušaj davanja lažnih, netočnih ili nepotpunih podataka ili neovlaštenog prepravljavanja značajnih podataka u prijavnom listu kaznit će se na sljedeći način: pojedinca i/ili ekipu: isključenjem iz SIM ili oduzimanjem bodova.

Članak 12.

Kazna za pojedinca može se odnositi i za cijelu ekipu.

Članak 13.

Službene osobe, voditelji ekipa i natjecatelji, dužni su doći na natjecanje primjereno odjeveni i ponašati se uzorno, te ne smiju pušiti ili konzumirati alkohol na ili neposredno uz sportska borilišta.

Članak 14.

Svi sudionici Završnog natjecanja moraju se pridržavati normi ponašanja. U smještajnim i sportskim objektima je zabranjeno svako unošenje i konzumiranje alkohola i pušenje. Svako kršenje tog pravila povlači diskvalifikaciju natjecatelja sa SIM i povrat kućama o svom trošku. Također u slučaju nedoličnog ponašanja i mogućih izgreda natjecatelja npr. u slučaju načinjene materijalne štete na prijevoznim sredstvima, sportskim terenima, smještajnim kapacitetima, sami će snositi trošak popravka i biti vraćeni kući u vlastitom trošku.

ŽALBE

Članak 15.

U slučaju ako ekipe ili pojedinci ulože žalbu dužni su je podnijeti pisanim podneskom najkasnije sljedeći dan do 12.00 sati te istu najavljuju upisivanjem u zapisnik nakon završetka utakmice.

Članak 16.

Protiv odluke o prekršaju tj. kaznama može se izjaviti žalba tijelu drugog stupnja. Žalba se podnosi pismeno u roku od 24 sata od primitka odluke. Žalba se predaje pismeno.

Članak 17.

Žalba na odluku o kazni ne zadržava provođenje zabrane nastupa ili vršenje dužnosti.

ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 18.

Za pitanja koja nisu uređena ovim Pravilnikom, a pojave se u disciplinskom postupku, Disciplinska komisija SIM će koristiti druge odgovarajuće propise.

Članak 19.

Ovaj Pravilnik stupa na snagu od dana njegovog donošenja.

U Splitu, siječanj 2024.